

Repeater

Abrir o Visual Studio

Abrir o projeto WebHeranca

Na pasta Paginas/Equipe/Carro, adicione um WebForm chamado Listar_Repeater.aspx.

No Modo Source, adicione um Repeater.

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeFile="Listar_Repeater.aspx.cs"
Inherits="Paginas_Equipe_Carro_Listar_Repeater" %>

<!DOCTYPE html>

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
    <title></title>
</head>
<body>
    <form id="form1" runat="server">
        <div>

            <asp:Repeater ID="rptCarros" runat="server">

                <ItemTemplate>
                    <div>
                        <p>
                            Carro número: <asp:Label ID="lblNumero" runat="server" Text='<%#
DataBinder.Eval(Container.DataItem, "car_numero") %>'></asp:Label>
                        </p>
                        <p>
                            Potência (quantidade de cavalos): <asp:Label ID="lblPotencia"
runat="server" Text='<%# DataBinder.Eval(Container.DataItem, "car_potencia")
%>'></asp:Label>
                        </p>
                        <p>
                            Piloto: <asp:Label ID="lblPiloto" runat="server" Text='<%#
DataBinder.Eval(Container.DataItem, "mem_nome") %>'></asp:Label>
                        </p>
                        <p>
                            <asp:Button ID="btnAlterar" runat="server" Text="Alterar"
CommandArgument='<%# DataBinder.Eval(Container.DataItem, "car_codigo") %>'
CommandName="alterar" CausesValidation="false"/>
                        </p>
                    </div>
                </ItemTemplate>

            </asp:Repeater>

        </div>
    </form>
</body>
</html>
```

Acesse o código da página Listar.aspx.cs

Importe os namespaces

```
using WebHeranca.Classes.Equipe;  
using WebHeranca.Persistencia.Equipe;  
using System.Data;
```

Crie o método CarregaCarros

```
private void CarregaCarros()  
{  
    CarroBD bd = new CarroBD();  
    DataSet ds = bd.SelectAllWithPilots();  
    rptCarros.DataSource = ds.Tables[0].DefaultView;  
    rptCarros.DataBind();  
}
```

No evento Page_Load

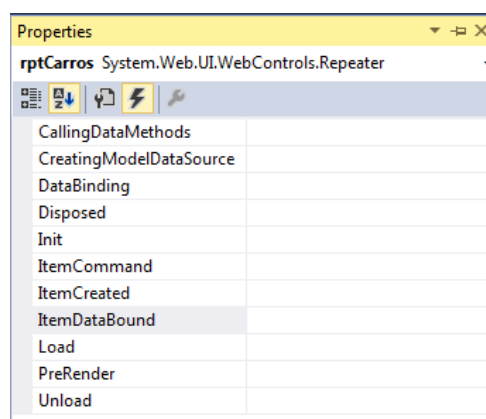
```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)  
{  
    if (!Page.IsPostBack)  
    {  
        CarregaCarros();  
    }  
}
```

Coloque a página Listar_Repeater.aspx para ser a primeira a ser executada.

Execute a aplicação.

Alterando informação do Repeater em Runtime.

Selecione o Repeater e adicione o evento ItemDataBound. Dê dois cliques na linha do evento.



Será criado o evento abaixo.

Neste evento, com a finalidade de demonstração, são recuperados alguns componentes do repeater para manipulá-los em runtime.

```
protected void rptCarros_ItemDataBound(object sender, RepeaterItemEventArgs e)  
{
```

```

if (e.Item.ItemType==ListItemType.Item ||
e.Item.ItemType==ListItemType.AlternatingItem )
{
    Label lblPotencia = e.Item.FindControl("lblPotencia") as Label;
    Button btnAlterar = e.Item.FindControl("btnAlterar") as Button;
    DataRowView drv = e.Item.DataItem as DataRowView;

    int car_codigo = Convert.ToInt32(drv.Row["car_codigo"]);

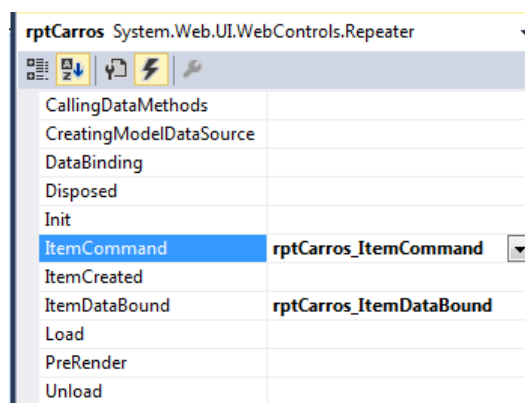
    double potencia = Convert.ToDouble( lblPotencia.Text);
    if (potencia>= 100)
    {
        lblPotencia.Text = "Carro "+ car_codigo + " muito potente ("+ potencia + ")";
    }
}
}
}

```

Execute a aplicação

Clicando num botão do Repeater

Selecione o Repeater e adicione o evento ItemDataBound. Dê dois cliques na linha do evento.



Será criado o evento abaixo.

```

protected void rptCarros_ItemCommand(object source, RepeaterCommandEventArgs e)
{
    if (e.CommandName == "alterar")
    {
        int codigo = 0;
        codigo = Convert.ToInt32(e.CommandArgument);
        Response.Write(codigo);
        //poderia chamar outra página ou exibir informações do item clicado.
    }
}

```

Execute a aplicação